

PROGRAMA ȘCOLARĂ PENTRU EXAMENUL DE DIFERENȚĂ, CLASA A X-A

INFORMATICĂ

Unitatea de învățare	Conținuturi
1. ELEMENTE DE BAZĂ ALE LIMBAJULUI C++	<ul style="list-style-type: none">➤ Noțiuni introductive<ul style="list-style-type: none">➤ Structura programelor➤ Vocabularul limbajului➤ Tipuri simple de date (standard)<ul style="list-style-type: none">❖ Intregi❖ Reale➤ Constante, variabile, expresii➤ Citirea/scrierea datelor➤ Expresii<ul style="list-style-type: none">➤ Generalități (regula conversiilor implicite)➤ Operatorii C++➤ Operatori aritmetici➤ Operatori relaționali➤ Operatori de egalitate➤ Operatori incrementare, decrementare➤ Operatori logici➤ Operatori de atribuire➤ Operatorul virgulă➤ Operatorul condițional➤ Operatori de conversie
2. INSTRUCȚIUNILE LIMBAJULUI C++	<ul style="list-style-type: none">➤ Structuri de control<ul style="list-style-type: none">❖ Structura liniara❖ Structuri alternativă➤ if➤ switch❖ Structuri repetitive

<p>3. FIȘIERE</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Fișiere text. ➤ Definiere ➤ Operații specifice.
<p>4. TABLOURI IN C++</p>	<p>Tablouri unidimensionale/bidimensionale</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Algoritmi fundamentali care lucrează cu vectori ➤ Minim, maxim ➤ Elemente distincte ➤ Mulțimi ➤ Metode de sortare ➤ Interclasare ➤ Căutare binară ➤ prelucrări specifice tablourilor bidimensionale ➤ Aplicații din viața cotidiană
<p>5. FIȘIERE</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Fișiere text. ➤ Definiere ➤ Operații specifice.